

HDR·배터리 2배... 전문성 높여 돌아온 고프로 '액션캠'

‘히어로12 블랙’ 출시 간담회
 소비자 원하던 기능 대거 추가
 HDR 지원으로 생동감도 더해
 카메라 돌리지 않고 세로 촬영



고프로 글로벌 파블로 리마 제품 매니지먼트 부문 부사장이 히어로12 블랙을 들고 포즈를 취하고 있다.



고프로 히어로12 블랙에 맥스렌즈모듈 2.0을 장착한 모습.

고프로가 소비자 니즈를 적극 반영한 신모델을 출시했다.

고프로는 7일 서울 동대문 브이스페이스에서 기자간담회를 열고 히어로12 블랙을 출시했다.

히어로12블랙은 고프로가 새로 출시한 플래그십 액션캠이다. 전세계 액션캠 시장에서 점유율 1위로, 최근에는 일반 사용자는 물론 전문가들 사이에서도 활용도가 높아지는 추세다.

다만 경쟁 모델이 꾸준히 늘어나는데다가 획기적인 성능 개선도 보이지 않던 상황, 고프로는 히어로12블랙에 소비자가 원하던 기능을 대거 추가하며 바뀐 이유를 만들었다.

히어로 12블랙은 우선 배터리 사용 시간을 크게 개선했다. 전작 대비 2배에

달한다는 설명. 1080p 30프레임을 사용하면 최대 155분까지 연속 촬영이 가능하다. 고성능 엔듀로 배터리도 기본 탑재해 저온에서도 문제 없이 사용할 수 있도록 했다.

HDR도 지원한다. 다양한 노출 프레임을 합쳐 생동감을 더하는 기능으로 고프로에서는 처음이다. 하이퍼스무스도 6.0으로 업그레이드해 최대 4배 더

많은 데이터를 분석, 더 안정적으로 영상을 촬영한다.

세로 촬영 모드도 추가했다. 카메라를 돌리지 않아도 가로 상태에서 9대16 비율 영상을 촬영할 수 있다는 것. 기존에 마운트도 그대로 사용할 수 있다는 얘기다.

화각이 177도에 달하는 맥스렌즈모듈 2.0도 더했다. 180도에 가까운 모습

을 담을 수 있어 활용도를 극대화할 수 있다.

전문성도 높였다. 10비트 색상에 이어 색상 코드를 저장하는 GP로그와 LUT를 통해 전문가들도 더 정확하게 색상을 보정할 수 있다. 다양한 툴에서도 동일한 효과를 내는 게 가능해졌다. 또 블루투스 장치를 4개 연결하고, 일반 카메라 마운트까지 호

환한다. 인터페이스도 편의를 더했다. 해상도를 터치만으로 조절할 수 있도록 했고, 모바일 앱인 퀵을 데스크탑용으로 출시 예정이다.

이미지센서는 전작과 같다. 고프로는 작은 크기와 화면 비율, 초점 거리를 고려해 센서를 키우지 않았다고 설명했다.

가격은 히어로12 블랙이 55만8000원, 전문 기능을 더한 크리에이터 에디션은 85만8000원이다. 맥스렌즈모듈 2.0은 14만9000원에 책정했다.

고프로 창립자 겸 CEO 닉 우드먼은 “히어로12 블랙은 역대 최고의 영상 품질 및 안정화 성능은 물론 향상된 배터리 효율과 사용성으로 고프로 역사상 가장 완성도 높은 제품이다”라며, “히어로12 블랙을 포함한 플래그십 라인업으로 모든 사용자들에게 최상의 경험을 제공함으로써 앞으로도 액션 카메라 시장을 선도해 나갈 것”이라고 말했다. /김재용 기자 juk@metroseoul.co.kr

엔씨, 소통의 첫 결실 ‘퍼즈업’ 글로벌 시장 출격

데브로그 통해 재미포인트 소개
 엔싱 실제게임 출시 첫번째 사례
 한국어·영어 등 11개 언어 서비스



/엔씨소프트

엔씨소프트가 엔씨(NCing)을 통해 공개한 신작 중 하나가 글로벌 이용자를 만날 준비에 나섰다. 모바일 퍼즐 게임 퍼즈업 아미토이(PUZZUP AMITOI, 이하 퍼즈업)가 그 주인공이다.

엔씨(NC)는 오픈형 R&D 개발문화 엔씨(NCing)을 통해 다수의 신작 티저 영상을 공개했다고 7일 밝혔다.

개발 초기 단계부터 개발 취지, 제작 과정, 비하인드 스토리 등 게임과 관련된 이야기들을 공유하면서 이용자의 소통을 확대했다. 퍼즈업은 지난 2월 트레일러 영상을 통해 첫 공개됐으며, 개발진이 게임에 관한 이야기를 전하는 데브로그(Devlog)를 통해 퍼즈업만의 재미 포인트를 소개했다. 퍼즈업은 엔씨(NC)의 소통 행보를 보여주는 엔싱(NCing) 콘텐츠가 실제 게임으로 출시된 첫 사례라는 점에서 의미가 깊다.

엔씨(NC)는 지난 4일부터 퍼즈업 공식 홈페이지 및 구글 플레이와 앱스토어에서 사전등록을 시작했다. 9월 26일 글로벌 35개 지역에 동시 출시 예정이며 한국어, 영어, 일본어 등 11개 언어로 서비스한다.

퍼즈업은 3개 이상의 블록을 맞추는 일반적인 3매치(3-MATCH) 퍼즐 게임에 ‘방향키’ 요소를 추가해 차별성을

더했다. 이용자는 방향키를 사용해 떨어지는 블록의 방향을 상하좌우로 변경할 수 있으며, 전략에 따라 다양한 방법으로 플레이 가능하다. 다양한 특수 블록과 매 단계 주어지는 새로운 미션들은 퍼즐 맞추는 재미를 배가시킨다.

이용자들은 퍼즐플레이 외에 다양한 방식으로 퍼즈업을 즐길 수 있다.

엔씨(NC)는 퍼즈업 출시를 앞두고

이용자와의 점점 확대에 나섰다. 9월 5일부터 NC 다이노스와 연계하여 창원NC파크에서 퍼즈업 세계관을 체험할 수 있는 ‘퍼즈업위크(PUZZUP WEEK)’를 진행한다. 관람객들은 포토부스, 미니게임 등 다양한 이벤트에 참여해 ‘퍼즈업 굿즈’를 선물로 받을 수 있다.

사전등록에 참여한 이용자를 위한 특별 이벤트도 준비돼 있다. 다이노스 티스토리에는 퍼즈업 테마로 운영되며 NC 다이노스 선수들은 퍼즈업 스페셜 유니폼을 입고 경기에 나선다. 엔씨(NC)는 퍼즈업 공식 SNS 채널도 오픈해 이용자와의 소통을 확대하고 있다.

퍼즐 게임은 쉽고 단순한 조작 방식으로 진입 장벽이 낮다. 10대부터 중년 여성, 60대 장년층까지 말 그대로 남녀노소가 즐길 수 있는 장르다. MMORPG로 탄탄한 이용자층을 가진 엔씨(NC)가 퍼즈업을 통해 글로벌 이용자 층 확대에 나설 것으로 기대를 모은다.

/최빛나 기자 vitna@

삼성전자 고사양 게이밍 최적 ‘990 PRO’ 4TB 출시

삼성전자 SSD가 4TB까지 용량을 키우면서도 더 빠르고 얇아졌다.

삼성전자는 SSD 990 프로 4TB 제품을 출시한다고 7일 밝혔다. 일반 모델과 방열 기능을 강화한 ‘990 프로 워드 히트싱크 4TB’다.

삼성전자는 1년여 만에 용량을 2배로 늘렸다. 지난해 10월 990 프로 1TB와 2TB를 출시한 바 있다. 8세대 V낸드플래시를 탑재했다.

연속 읽기와 연속 쓰기 성능이 각각 최대 7450 MB/s, 6900 MB/s이다. 임의 읽기와 임의 쓰기도 각각 최대 1600K IOPS, 1550K IOPS로 PCIe 4.0 기반 소비자용 SSD 중에서는 가장 빠르다.

전력 효율도 최대 50% 향상됐다. 니켈 코팅한 컨트롤러로 발열 제어 기능을 높였고, 모델별로 열 분산 시트와 히트 싱크를 부착해 최적의 온도를 유지할 수 있게 했다.

/김재용 기자

LGU+, 웹툰 제작사 ‘재담미디어’ 전략 투자 SKT, 정보 보호 국제표준 인증 획득

하이웹툰서비스 쇼츠 IP 확보 추진

LG유플러스가 콘텐츠 경쟁력을 강화하기 위해 웹툰 제작사 ‘재담미디어’ IP에 전략적 투자를 단행했다.

7일 LG유플러스에 따르면 지난해 콘텐츠 전문 스튜디오인 ‘STUDIO X+U’를 론칭한 이후에는 첫 번째 콘텐츠 관련 투자다.

재담미디어는 ‘악한영웅’, ‘동네번호사 조들호’, ‘청춘블라썸’ 등 500여편의 인기 웹툰을 각종 플랫폼에 공급하고 이를 기반으로 다양한 콘텐츠 IP(지식

재산권) 사업을 전개하고 있는 웹툰 제작사다. 악한영웅은 재담미디어의 매출 2배 성장을 견인했으며 동네번호사 조들호는 지상파 드라마로 제작되기도 했다.

이번 투자를 통해 LG유플러스는 오는 10월 오픈 예정인 재담미디어의 신규 웹툰 플랫폼 ‘하이웹툰서비스 쇼츠’의 원천 IP를 선별적으로 확보하게 된다. 이를 바탕으로 향후 영상 콘텐츠를 제작해 자체 플랫폼을 비롯 국내외 미디어사에 공급할 예정이다.

/채윤정 기자

네트워크 보안, 재해 복구 등 박차

SK텔레콤은 퍼블릭 클라우드 운영 관리 및 관련 서비스를 대상으로 정보 보호 관리체계와 클라우드 서비스 정보 보호 및 개인정보보호에 대한 국제표준 인증(ISO/IEC 27001, 27017, 27018)을 획득했다고 7일 밝혔다.

‘ISO/IEC 27001’은 국제표준화기구(ISO)와 국제 전기 표준 회의(IEC)에서 제정한 정보보호관리체계(ISMS)에 대한 국제 표준이다. 이 표준은 정보보호를 위한 정책, 조직, 자산 분류, 위험 분

석, 보안 대책, 감사 등 관리체계를 정의한다.

또한 ‘ISO/IEC 27017’과 ‘ISO/IEC 27018’은 각각 클라우드 서비스 제공자의 보안 요구사항과 클라우드 서비스 사용자의 보안 요구사항을 정의한 국제 표준이다. 먼저 ‘ISO/IEC 27017’는 인증 및 권한 부여, 데이터 보호, 네트워크 보안, 재해 복구, 감사 및 보고에 대한 요구사항 등을 정의한다. ‘ISO/IEC 27018’은 개인정보 보호, 데이터 주권, 보안 모니터링, 보안 업데이트 등과 관련한 요구사항을 정의한다. /채윤정 기자

위메이드플레이 ‘상하이 애니팡’ 8년간 하트 사용 54억개 돌파

위메이드플레이는 모바일 퍼즐 게임 ‘상하이 애니팡’이 서비스 8주년을 맞이하며 누적 하트 사용 수 54억 개를 돌파했다고 7일 밝혔다.

2015년 9월 출시된 ‘상하이 애니팡’은 지난 5일 기준, 게임 내 정규 퍼즐 스테이지 플레이를 위해 사용된 하트의 누적 사용 개수가 54억 3000만 개를 기록했다. 연간 평균 6억 7800여만 개, 월간 평균 5650여만 개의 사용 개수가 집계됐다. /최빛나 기자